

O O bet365

Introdução ao handicap no League of Legends (LoL)
O handicap no LoL é uma ferramenta utilizada para equalizar as chances de equipes ou jogadores, proporcionando a cada um uma vantagem ou desvantagem hipotética em termos de pontos de kills antes do início do jogo. Isso é particularmente útil quando uma equipe ou jogador é claramente favorito. O handicap também pode ser usado para equilibrar a relação entre as equipes.
Tipos de handicap no LoL
Handicap 0.5: Garantir que uma equipe ou jogador irá vencer, uma vez que nenhuma equipe consegue marcar meio ponto.
Handicap 1.5: Ter um grande pacote de trajes sem pagar muito por eles, este jogo é definitivamente um valor! Se você esperou até agora para pegar FSV, então o Champ Champimon Edition mas não se preocupe, você pode obter o mesmo resultado sem precisar de Autorizações.
Handicap 2.0: O jogo é muito mais fácil de jogar.
Handicap 2.5: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 3.0: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 3.5: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 4.0: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 4.5: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 5.0: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 5.5: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 6.0: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 6.5: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 7.0: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 7.5: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 8.0: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 8.5: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 9.0: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 9.5: O jogo é muito mais difícil de jogar.
Handicap 10.0: O jogo é muito mais difícil de jogar.