

O O bet365

A pergunta "Quem é o dono da Riot Games?" é uma das mais frequentes que os jogadores de League of Legends fazem, se fazendo quando tratam-se dos verdadeiros proprietários e criadores. No caso deles! Embora existam várias teorias ou especulações, a resposta permanece um mistério. Neste artigo vamos explorar as possíveis candidatas por trás dessa suposta propriedade para descobrir quais são suas razões!

Riot Games, Jogos Riot Games
O primeiro e mais óbvio candidato é a Riot Games, desenvolvedora da League of Legends. Como criadores do jogo, eles têm uma profunda compreensão de mecânica (ou seja: o sucesso) e são responsáveis pelo crescimento dos jogos; seu envolvimento na comunidade não tem paralelo entre si, mas vale ressaltar que os Jogos pertencem à empresa chinesa Tencent Internet, para levantar questões sobre como realmente se deve jogar esse game no conjunto com outros jogadores chineses no mundo real!

Tencent
Tencent, o conglomerado chinês que é dono da Riot Games. Outro possível candidato para a verdadeira propriedade de League of Legends e como empresa-mãe do grupo tem uma influência significativa sobre desenvolvimento no jogo e direção; a companhia também está entre as maiores empresas mundiais na área dos jogos eletrônicos - seus recursos contribuíram sem dúvida alguma com seu sucesso, mas nem sempre são transparentes suas participações nos processos decisórios ou nas áreas relacionadas

ao
</p></div>

Roblox se consagra como uma plataforma de jogo popular e hub social, mas você já se perguntou alguma vez como o Roblox lucra? Neste artigo, abordaremos como as taxas de imposto sobre as moedas Robux e compras no jogo influenciam nas receitas da empresa.

Impostos sobre Compras no Jogo do Roblox

Roblox, parceria com desenvolvedores e criadores, cobra uma taxa de 30% sobre diferentes compras no jogo, como passes de jogo, itens de roupas e produtos de desenvolvedores. Os jogadores têm rece