

sportingbet 360

</div>

</h2>sportingbet 360</h2>

</article>

</p>Como saber o Roll-over?</p>

</p>Roll-over é um termosportingbet 360sportingbet 360 inglês uti

lizado na Tecnologia da Informação (TI) e significa "rolagem"

; ou "passagem do mouse"sportingbet 360sportingbet 360 português.

Neste artigo, você iremos aprender o que é roll-over,sportingbet 360i

mportância, como usá-lo e muitos exemplos práticos. Além dis

so, descobriremos por que o rollover é tão essenciaisportingbet 360spor

tingbet 360 sites e softwares modernos. Fique ligado e vamos mergulhar neste ass

unto fascinante!</p>

</h3>sportingbet 360</h3>

</p>Roll-over é um efeito especial de interaçãosportingbet 3

60sportingbet 360 interfaces gráficas de usuário (GUIs) que ocorre qua

ndo um usuário move o ponteiro do mouse (mouse cursor) sobre um elemento es

pecífico. Dessa forma, é possível exibir pistas visuais (tipicame) Tj T* BT /

eto sobre o qual está sendo passado o mouse. Um bom exemplo disso é um

a imagem com "rolagem" que, ao passar o cursor do mouse, exibe informa

ções aprimoradas sobre o elemento. Neste sentido, quer dizer-se "

rolagem" das informações relacionadas ao objeto.

/></p>

</h3>Por que roll-over é tão importante?</h3>

</p>Esse princípio interativo, faz com que o usuário tenha mais a

utonomia: ele consegue acessar rapido as informações, tendo independ&#

234;ncia dentro do site ou do software a qual esteja usufruindo. Isso aumenta a

usabilidade, uma vez que poupa tempo do usuário e apresenta conteúdos

relevantes ao seu demanda e reduz a taxa de abandono. Roll-over é amplament

e utilizadosportingbet 360sportingbet 360 diversos campos, como informatica, pub

licidade, jogos eletrônicos e marketing digital.</p>

</h3>Quando usar roll-over?</h3>

</p>Os designers ágeis aproveitam ao máximo o roll-oversportingbe

t 360sportingbet 360 difâceis tipos de interface e projetos:</p>

Em compras online:

Mostra promoções exclusivas. Posicione o mousesportingbet 36

Osportingbet 360 cima do produto.

Em formulários: